

# LA SÉCURITÉ



Ces consignes, les animaux à tirer et les signaux de trompe seront rappelés le matin par l'organisateur.

Effectuer tout déplacement en véhicule avec une **arme déchargée**, placée sous étui ou démontée.



## DÉPLACEMENT EN VÉHICULE

- Votre arme doit toujours être **déchargée** et transportée dans son étui

## DÉPLACEMENT À PIED

- Votre arme doit toujours être **déchargée** : Culasse ouverte pour les carabines ou cassée pour les armes basculantes.

## À LA TRAQUE

- Equipement de sécurité obligatoire (gilet ou veste rouge ou orange)
- Ne sortez jamais de l'enceinte chassée
- Alignement des traqueurs avec le chef de traque

## AU POSTE

*A l'arrivée :*

- Equipement de sécurité obligatoire (gilet ou veste rouge ou orange)
- Repérez votre poste, vos voisins et s'assurer que ceux-ci vous ont repéré
- **Matérialisez vos angles de sécurité et repérez vos directions de tir**
- Ne quittez votre poste sous aucun prétexte
- Tenez votre arme et manipulez-la afin que les canons ne soient jamais dirigés vers vos voisins ou à hauteur d'homme.

*En présence d'un gibier :*

- **Identifiez formellement le gibier avant de tirer**  
Ne balayer jamais l'horizon avec votre arme

*Le Tir :*

Effectuer toujours un tir debout et fichant (jamais à hauteur d'homme, ni à travers une haie ou un buisson).



- **Le tir doit être fichant et à courte distance (consignes chef de ligne)**
- Ne tirez qu'avec certitude ; **dans le doute abstenez vous**
- Le tir doit respecter la position des voisins (angle de 30°)
- Ne jamais tirer en direction d'une autre personne ou des axes routiers (traqueurs, promeneurs, etc...)
- **Ne pas tirer à genou ou assis**
- **Ne jamais quitter son poste avant la fin de la battue** – même pour achever un animal blessé ou vérifier son tir...

*Le ferme :*

- Seule la personne définie au rond de chasse doit servir au ferme

*La fin de traque :*

- **Déchargez votre arme dès le signal de fin de traque**
- Répétez le signal de fin de traque
- Vérifiez vos tirs et ramassez vos douilles vides
- Attendez votre chef de ligne

*Le gibier tiré :*

- Situez l'emplacement de l'animal au moment du tir
- Ne pas piétiner les indices
- Ne jamais déplacer le gibier soumis au plan de chasse sans dispositif de marquage

# CODE DE SONNERIE DE TROMPE



1 coup long : Début de traque



3 coups longs : Fin de traque



1 coup long et rigodon : Mort d'un sanglier



2 coups longs : Mort d'un chevreuil



4 coups longs : **Tir** d'un faon de cerf



5 coups longs : **Tir** d'une biche ou bichette



6 coups longs : **Tir** d'un cerf

## LE POSTE : La règle de l'angle de 30°

Elle engage la responsabilité juridique du tireur



Source : OFB



Coordonnées organisateurs :

Numéro d'urgence : 112

Point de rendez-vous :